

Mini-carte

	Commande				Gameplay		
	1	2	3	4	5	6	7
	Périphériques de contrôle	Mappage d'action	Interactions de commande	Sensibilité analogique	Informations	Assistance	Simplification
1	Introductions aux périphériques de contrôle	Introduction au mappage des actions	Introduction aux interactions de commande	Introduction à la sensibilité analogique	Introduction aux informations	Introduction à l'assistance	Introduction à la simplification
2	Prendre en charge plusieurs périphériques de contrôle	Remappage	Configuration des interactions	Zone morte intérieure	Informations d'action	Force du joueur	Actions alternatives
3	Commande simultanée	Empilement de commandes	Maintiens continus	Seuil externe	Informations de jeu	Difficulté du jeu	Actions numériques automatiques
4	Bloquer les périphériques de contrôle	Entrées simultanées	Maintiens à durée définie	Courbes de réponse	Retours	Éléments de timing	Actions analogiques automatiques
5	Méthodes de contrôle	Interchanger analogique et numérique	Pressions répétées	Valeurs d'action	Informations sur les paramètres	Aides sur les actions analogiques	Prédictions d'action
6		Méthodes de commande	Méthodes de commande	Directions et axes individuels	Configurations de test		
7		Mappage contextuel	Interactions contextuelles	Méthodes de commande			
8		Réduire le nombre total de commandes	Réduire le nombre total de commandes	Paramètres analogiques contextuels			